Архитектура сети определяет основные элементы сети характеризует ее общую логическую организацию,

ТО, ПО, описывает методы кодирования.

Архитектура также определяет принцип функционирования и интерфейс пользователя.

В данном случае рассмотрим три вида архитектуры:

Одноранговые

Архитектура клиент-сервер

Гибридная архитектура

Одноранговая Архитектура

Одноранговая сеть- это сеть, основанная на равноправии участников. В ней нет выделенного сервера.

Как правило, каждый клиент функционирует и как клиент, и как сервер.

Иначе говоря, нет отдельного компьютера, ответственного за администрирование сети.

Все пользователи сами решают что можно сделать общедоступным по сети и кому на своем компьютере.

Одноранговые сети называют также рабочими группами.

В одноранговых сетях обычно не более 10 человек, ибо это рабочая группа.

Архитектура клиент-сервер – это концепция информационной сети, в которой основная часть ресурсов сосредоточена на сервере обслуживающим своих клиентов. Рассматриваемая архитектура определяет два типа компонентов: серверы и клиенты.

Сервер – это объект, предоставляющий сервис другим объектам сети по их запросу.

Сервис – это процесс обслуживания клиентов.

Сервер работает по заданию клиентов и управляет выполнением их заданий.

Сервисная функция в архитектуре клиент сервер описывается комплексом прикладных программ в соответствии с которым выполняются разнообразные прикладные процессы.

Процесс, который вызывает сервисную функцию с помощью определенных операций называется, клиентом, это может быть программой или клиентом.

Клиенты – это рабочие станции, которая использует ресурсы сервера и предоставляют удобный интерфейс пользователю.

Интерфейс пользователей – это процедура взаимодействия пользователя с системой или сетью. Клиент является инициатором и использует электронную почту или другие сервисы сервера. В этом процессе клиент запрашивает вид обслуживания, устанавливает сеанс, получает нужные ему результаты и сообщает об окончании работы.

Гибридные сети

Смешанные(Гибридные сети) сочетают в себя признаки как одноранговых сетей, так и клиент-серверных. В смешанной сети узел является сервером для одной части компьютеров может одновременно быть клиентом другого сервера(или нескольких серверов).